提供UID 的话无视下面的内容

最近刚了解FiddlerCore的使用方法，刚好又出了这个游戏，边学C#边写程序，虽然代码不堪入目，但程序还是能正常运行（测试了几台电脑）

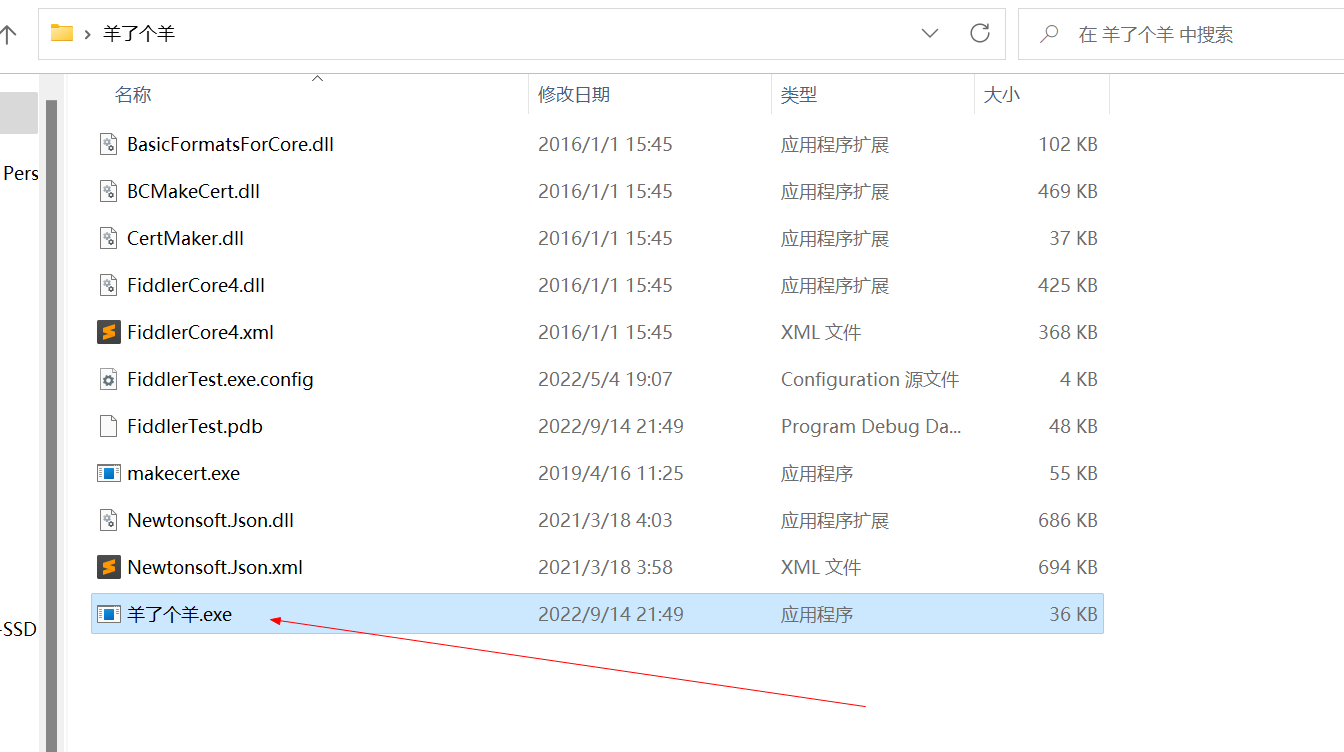
因为安卓的系统限制，所以请使用IOS设备（iPad、iPhone）

**以下是使用方法**

**环境:**

1. **电脑一台**
2. **手机一台**
3. **手机和电脑连接同一个无线网络**

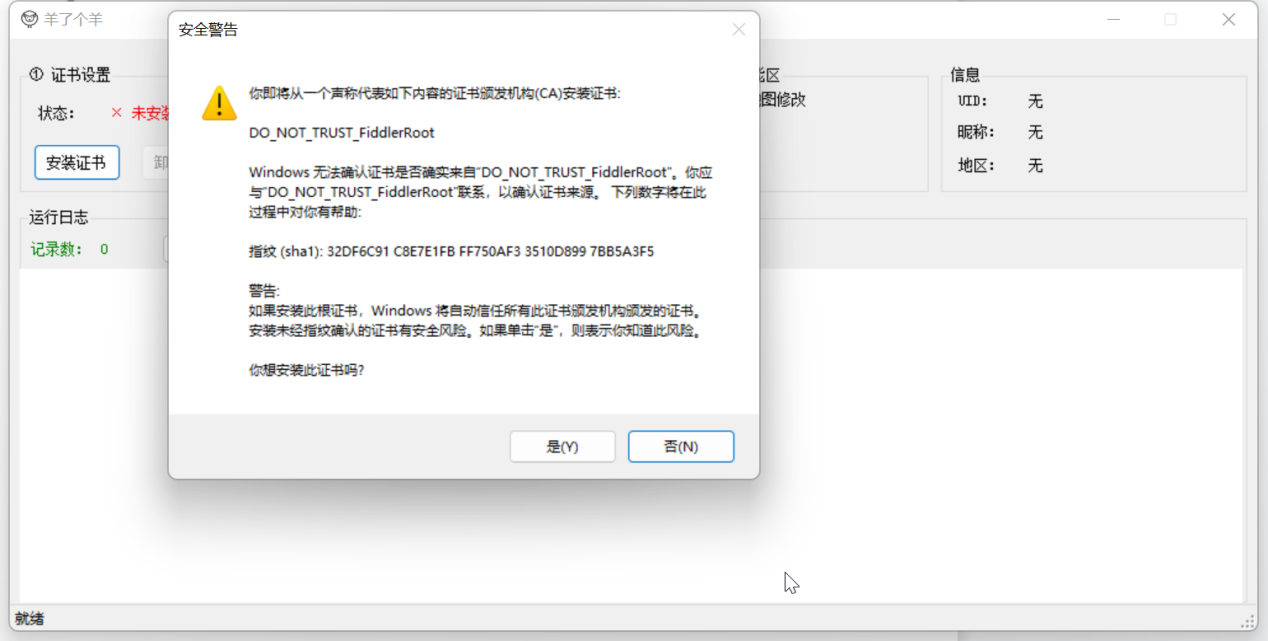
# 1.电脑安装证书



1.运行程序

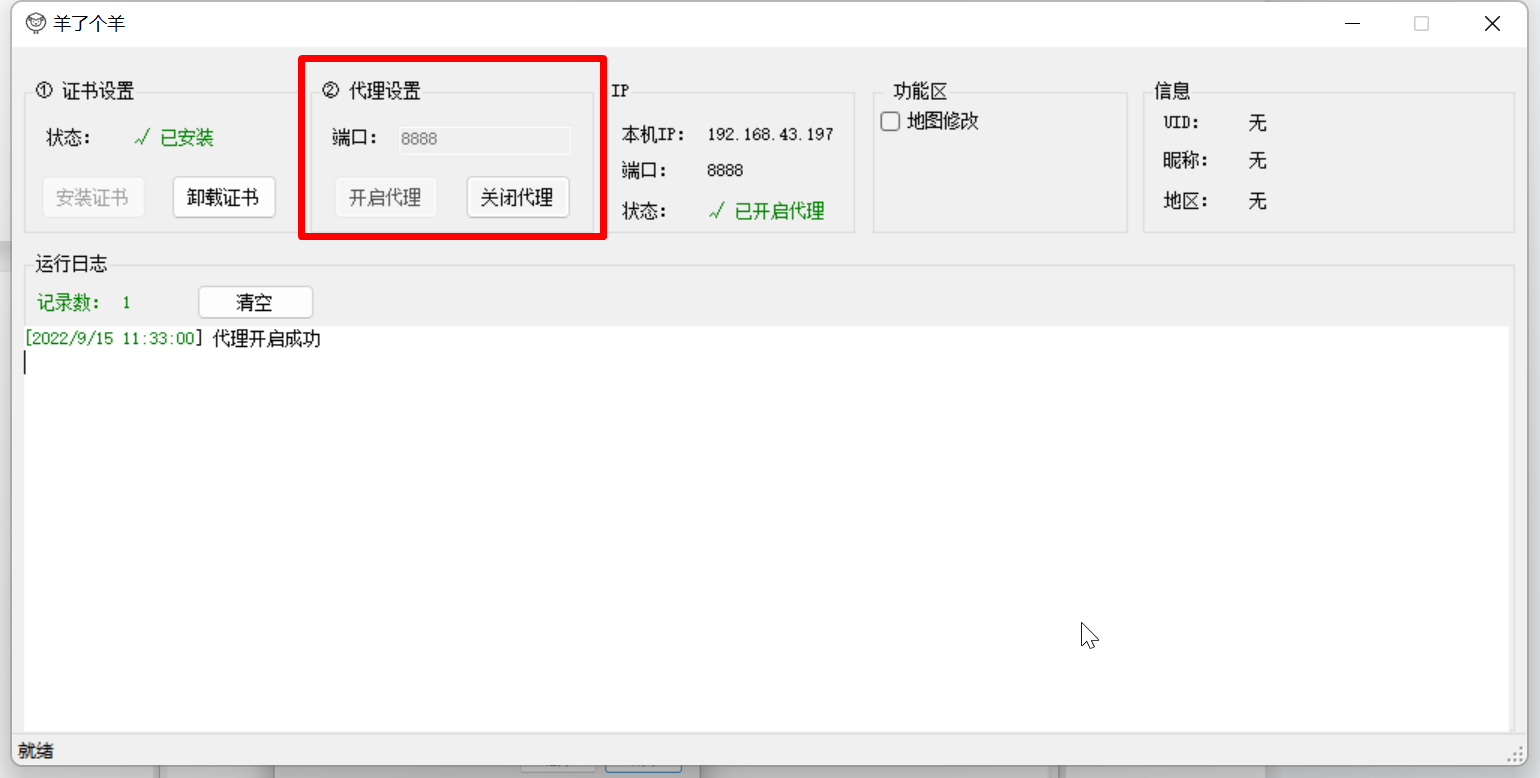


**（软件存在BUG，第一次运行请点击卸载证书，再点击安装证书）**



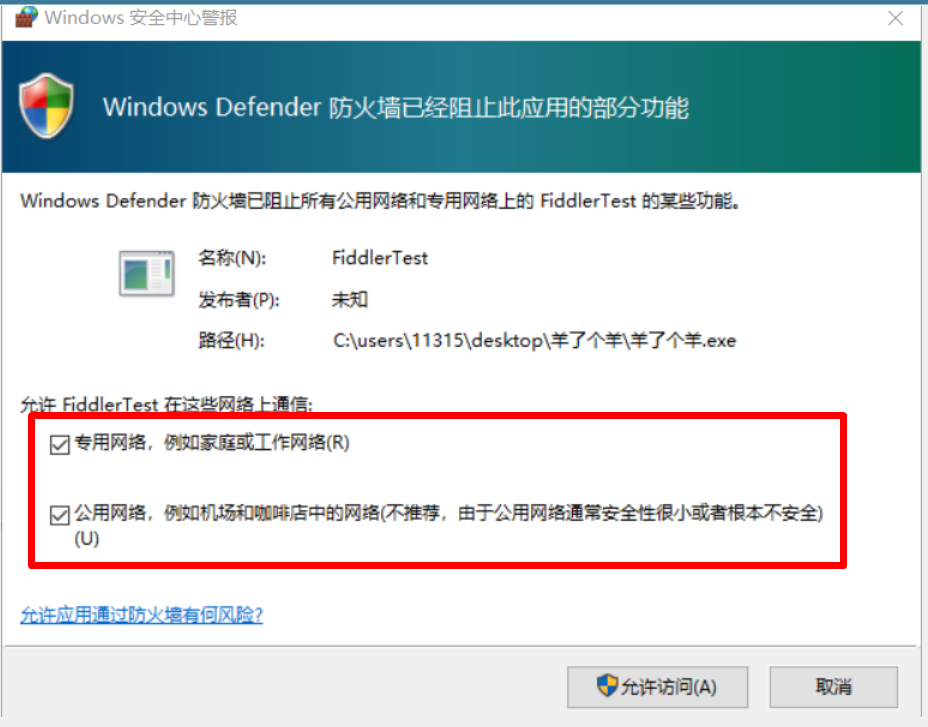
点击【是】安装证书

# 手机与软件连接



**点击【开启代理】**

**注意！！**



**一定要把两个勾勾上！！否则手机连不上**

**（如果没勾上就去关闭windows防火墙）**

**手机连上和电脑一样的WIFI**



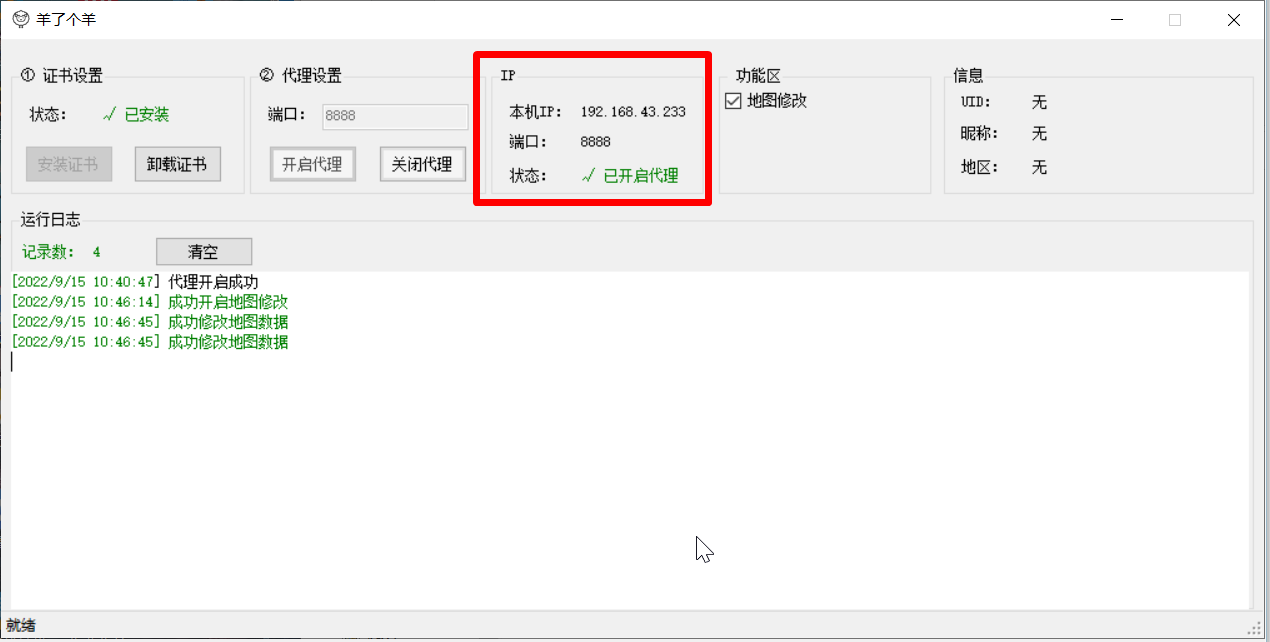
**连上后，点击蓝色感叹号**



**点击配置代理**



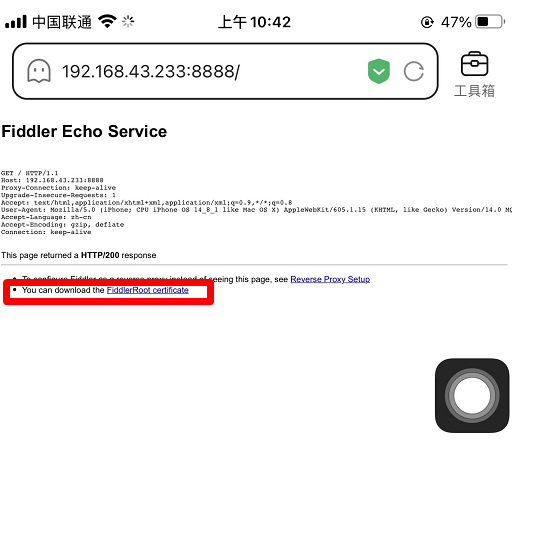
**输入软件上显示的IP和端口**



**然后手机打开safari浏览器**

**地址栏输入 IP:端口**

**我这里是192.168.43.233:8888**



出现这个页面代表IP配置正确（如果打不开代表IP配置错误/防火墙拦截，检查是否和电脑同一WIFI/关闭windows防火墙）。并点击红色框框处下载证书

# 手机安装证书



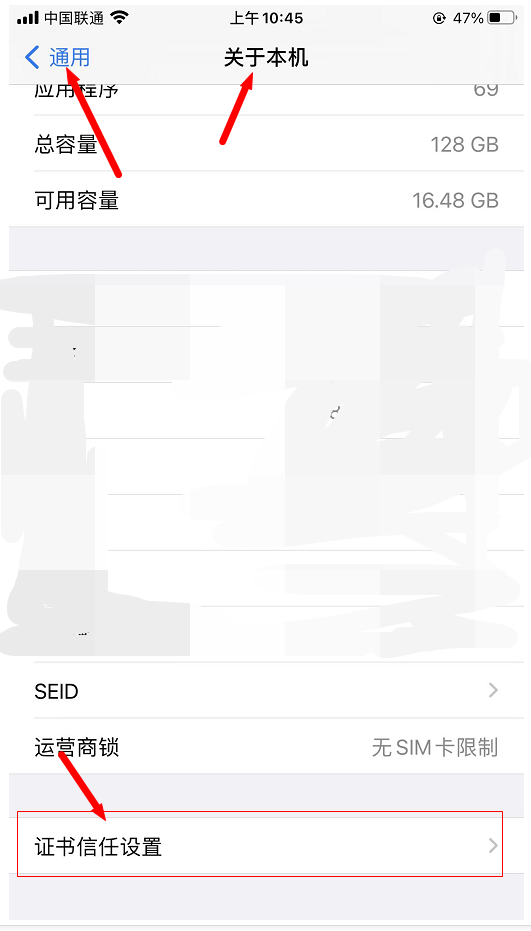
**下载完后会在设置里看到这个**



**安装证书。安装成功后如下图所示**



**接着到 设置-通用-关于本机-证书信任设置 信任证书**



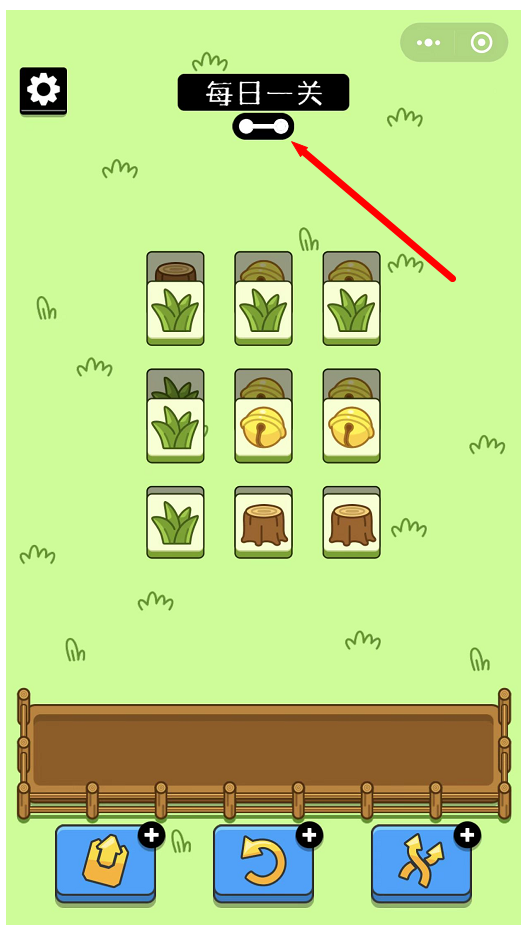
**到此处，就配置完毕。手机已和软件连接。**

# 上游戏

**打开地图修改**



**上游戏  
可以看到第二关 和第一关地图一模一样**



**如果配置完后手机没有网络：**

**检查手机是否和电脑连接同一WIFI**

**检查手机代理IP是否配置正确**

**检查手机证书是否都已安装/信任**